



2012/13

HIGH INTENSITY KURSE

Eine Initiative von: RBMV-Regionales Bildungsmanagement Gymnasium Vorarlberg | Land Vorarlberg | Landesschulrat für Vorarlberg | WKO-Vorarlberg

1. Faszination Roboter (Anfänger)

Kursleitung: Mag. Evelyn Mitterbacher (evelyn.mitterbacher@gmx.at)
Termine: Freitag, 22.02.2013 von 14.30 - 18.00 Uhr und Samstag, 23.02.2013 von 9.00 - 12.00 Uhr und 13.00 - 15.30 Uhr
Gesamt: 10 Unterrichtseinheiten
Ort: Bundesgymnasium Dornbirn, Realschulstraße 3 (Raum 211)
Zielgruppe: 10 bis 14 Jährige
Materialkosten: keine

In diesem Kurs hast du die Möglichkeit aus LEGO deinen eigenen Roboter zu bauen. Du verwendest aus dem Lego Mindstorms NXT Baukasten - Set unterschiedlichste Sensoren (Ultraschall, Geräusche, Licht- und Druck), die der Roboter mit Hilfe deines selbst erstellten Programms verarbeitet. Outputs wie Motoren, Lichter oder Klänge lassen den Roboter die Aktionen ausführen, die du mit einer graphischen Programmiersprache programmiert hast. Wir beschäftigen uns mit den Standard-Elementen von Programmiersprachen wie Schleifen und Verzweigungen.

Bei Fragen zum Kurs: evelyn.mitterbacher@gmx.at

2. Faszination Roboter (Fortgeschrittene)

Kursleitung: Mag. Evelyn Mitterbacher (evelyn.mitterbacher@gmx.at)
Termine: Freitag, 08.03.2013 von 14.30 - 18.00 Uhr und Samstag, 09.03.2013 von 9.00 - 12.00 Uhr und 13.00 - 15.30 Uhr
Gesamt: 10 Unterrichtseinheiten
Ort: Bundesgymnasium Dornbirn, Realschulstraße 3 (Raum 211)
Zielgruppe: 10 bis 14 Jährige
Materialkosten: keine

Du bist schon mit den Grundlagen der Robotik vertraut, da du den Anfänger-Kurs absolviert hast oder einen eigenen Roboter zuhause hast? Und du weißt wie man einfache Programme für den Lego Mindstorms NXT Roboter erstellt? In diesem Kurs werden wir fortgeschrittene Programmier Techniken wie Wertzuweisungen (Variablen) oder logische Verknüpfungen mit Hilfe von Datenleitungen kennen lernen und für kompliziertere Roboteraufgaben anwenden.

Bei Fragen zum Kurs: evelyn.mitterbacher@gmx.at

3. M & M's (Mathe und Mädels) - Super! Teil II

Kursleitung: Monika Fischer, Dipl. Päd.
Termine: 17.11.2012, 14.00 - 17.00 Uhr; weitere Termine nach Vereinbarung
Gesamt: 3 Nachmittage
Ort: VMS Alberschwende
Zielgruppe: 6. - 7. Schulstufe (12 - 13 Jahre)

Neben Kopfrechentipps und mathematischen Alltagsproblemen warten dieses Mal auch wieder viele Knobelien und Tricks auf dich. Vor allem den japanischen Logikrätseln wenden wir uns zu - Ausdauer, Konzentration und verknüpfendes Denken sind hier gefragt und werden auch trainiert. Eigenständiges Arbeiten, aber auch Teamwork steht auf dem Programm. Ich freu mich auf dein Interesse und unser gemeinsames Arbeiten!

Bei Fragen zum Kurs: moni_fischer@gmx.at

4. Robotik - Informatik Camp (Anfänger)

Kursleitung: Prof. Mag. Hubert Egger
Kontakt: hubert@egger.ac
Starttermin: Montag, 12.11.2012, 16.00 - 18.00 Uhr
Gesamt: 22 Stunden; weitere Termine werden mit dir zu Kursbeginn fixiert.
Ort: BG+BRG Feldkirch, Rebberggasse 25-27, Feldkirch (EDV-Raum 3)
Zielgruppe: 2. bis 5. Klasse (12 - 15 Jahre)
Teilnehmerzahl: max. 10
Materialkosten: keine, da Onlineunterlagen mit eLearning-Kurszugang

Nach einem faszinierenden Überblick über von mir vor Ort besichtigte Forschungsstätten (Intel Phoenix/Arizona, CeBit Hannover 2011 und CES Las Vegas) lernst du den aktuellen Stand der Robotik und der Herstellung von winzigen Computerchips kennen.

Du hast sodann nach einem Kurzüberblick über autonome (=selbständige) Robotertypen selbst die Möglichkeit deinen eigenen Roboter zusammen zu bauen. Es stehen die Serien LEGO-NXT und Fischertechnik zur Verfügung.

Mit unterschiedlichen Sensoren (= Robotik-Sinnesorgane für Licht, Ultraschall, Druck, Magnetfeld,...) lernst du auf spielerische Art, wie die Roboter deine vorgegebenen Aufgaben durchführen (= programmieren): vom singenden Tanzroboter, dem Fußball-Profi bis zum Rettungsroboter der Feuerwehr oder der selbststeuernden Aufklärungs-Drohne.

5. Game-Entwicklung - Informatik Camp (Anfänger)

Kursleitung: Prof. Mag. Hubert Egger
Kontakt: hubert@egger.ac
Starttermin: Mo, 05.11.2012, 16.00 - 18.00 Uhr
Gesamt: 22 Stunden; weitere Termine werden mit dir zu Kursbeginn fixiert.
Ort: BG+BRG Feldkirch, Rebberggasse 25-27, Feldkirch (EDV-Raum 3)
Zielgruppe: 2. bis 5. Klasse (12 - 15 Jahre)
Teilnehmerzahl: max. 10
Materialkosten: keine, da Onlineunterlagen mit eLearning-Kurszugang

Du spielst gerne und wolltest schon immer einmal dein eigenes Spiel entwickeln? Du wartest nicht gerne und willst dein eigenes frisch entwickeltes und programmiertes Spiel in möglichst kurzer Zeit auf dem PC / iPad / Smartphone spielen? Dann bist du hier genau richtig!

Nach einem Überblick über kostenlose Werkzeuge zur Spieleentwicklung (GDKs, Game-Development-Kits) lernst du wie du dein eigenes Spiel selbst entwickelst. Vom Adventure-Game bis zum Jump&Run oder Lern-Spiel ist alles sehr einfach möglich!

Die Spielhandlung und Objekte werden in kostenlosen Game-Development-Kits erstellt (= programmiert). Auf speziell an Universitäten in den Niederlanden und am MIT / Boston (USA) erstellter Spiele-Herstellungsoftware geht das Programmieren kinderleicht! Du musst somit keine Programmiersprache erlernen sondern kannst dich voll und ganz deiner Spiele-Handlung und deinem gesetzten Ziel widmen.

Viele Beispiele (GameMaker, Scratch) findest du auch im Internet: 100 GameMaker Spiele in 10 Minuten, Hello Engine, Second Game, ...

Komm und gestalte dein eigenes Spiel für den PC / iPad / Smartphone!

6. Russisch I

Kursleitung: Dr. Elena Gollmejer
Termine: Erster Termin am Fr., 09.11.2012, 14.00 - 17.00 Uhr
Gesamt: 20 Stunden, weitere Termine werden zu Kursbeginn fixiert.
Ort: Gymnasium Dornbirn-Schoren
Zielgruppe: 1. bis 6. Klasse
Teilnehmerzahl: max. 10

Weißt du, dass...?

... Russisch von nahezu einer halben Milliarde Menschen (Fremdsprachenkenntnisse eingerechnet) gesprochen wird?

... Russisch den Zugang zu anderen slawischen Sprachen ermöglicht?

... Russisch eine Zukunftssprache ist, speziell für Wirtschaftsbeziehungen?

... jeder verbesserte Berufschancen hat, der Russisch kann?

... Leute mit Russischkenntnissen echte Mangelware sind?

Wir stellen Alltagssituationen nach, führen Rollendialoge, üben freies Sprechen mit spielerischen Effekten, wie Überraschung, Humor und Witz, arbeiten mit Zusatztexten (Adresse, Billet, Aushänge- und Preisschilder, Reklame, Schlagzeilen in der Presse), schreiben Kurzmitteilungen, füllen Formulare aus (Name, Land, Adresse, Tel./Fax), machen Notizen, schildern schriftlich kurze Tagesabläufe. Und das alles auf... KYRILLIZA!

Bei Fragen zum Kurs: russland-der-markt@hotmail.com

7. Chinesisch spielerisch lernen

Kursleitung: Qiaoshan Ye
Termine: 10.11.2012, 24.11.2012, 01.12.2012, 15.12.2012, 12.01.2013, 26.01.2013, 02.02.2013
jeweils am Samstag, von 14.00 - 17.00 Uhr
Ort: Bundesgymnasium Dornbirn
Zielgruppe: 5. - 8. Klasse
Teilnehmerzahl: max. 10
Materialkosten: 5,- Euro

Die chinesische Sprache zählt einerseits wegen der Grammatik zu den einfachsten Sprachen (keine Zeiten, kein Geschlecht, keine Fälle ...), andererseits wegen ihrer Schriftzeichen zu den am schwersten erlernbaren Sprachen der Welt. Genau das macht sie für die Menschen, die nicht Chinesisch können, so interessant.

In diesem Kurs werden wir durch Spielen, Singen, Kneten, Basteln usw. die chinesische Sprache kennenlernen und dabei auch einen Einblick in die chinesische Kultur werfen.

Wir wollen in einfachen Dialogen die wichtigsten Sprachmuster des Chinesischen einüben.

Unsere Themen sind: Begrüßung, Zahlen, Uhrzeiten, einkaufen gehen, Essen und Getränke bestellen, Tiere und die chin. Astrologie, das gute Benehmen in China, chinesische Märchen und Mythen, usw...

Bei Fragen zum Kurs: qiaoshan.ye@hotmail.com

ANMELDUNG per Mail an: begabtenfoerderung@lsv.snv.at

Betreff: HI-Kurs unter Angabe von: Name, Kursnummer, Schule, Telefon

Anmeldeschluss: **31. Oktober 2012**

Keine Kursgebühr (ausgenommen Materialkosten)

Kursprogramm: www.lsv-vbg.gv.at oder www.vobs.at

Info: Mag. Verena Chlumetzky-Schmid, Büro für Begabtenförderung, Tel. 0664-8109353